

## Information required on a game sheet

- 1) **Place/arena** needs to be clearly indicated
- 2) The **city/town** where the game is being played
- 3) The **date** the game is actually being played (not the original date is it has been postponed)
- 4) The **division**: Midget/Bantam/Peewee/Atom/Novice
- 5) The **level**: A/B/C
- 6) The **game #** (found on the schedule)
- 7) The league = **LHRO**
- 8) Name of **visiting** team
- 9) Name of **local** team
- 10) **Suspensions for visiting team**: needs to include player #, name, and # of game suspensions (ie: 1/1 or 1/2, etc) it is important to indicate the # of game suspensions served since a player will not be eligible to play as long as they haven't completed their suspension. This also applies for coaching staff that has received a suspension (instead of player # you would include either ent/adj/ger (coach/asst/mgr)
- 11) **Suspensions for local team** (same info as above)
- 12) Teams are responsible for filling in their **line up and include player #'s**. If an affiliated player is in the line-up, you will need to add JA (joueur affilié) after their name to indicate the affiliated player. Don't forget to cross off any player that is not in the lineup.

**NOTE: It is the local (home) team's responsibility to enter the game stats within 24 hrs from the start of the game.**

**You will need to include the game #, date, names of teams played, # of penalty minutes, suspensions received during the game and/or served for both teams.**

## INFORMATION REQUISE SUR LA FEUILLE DE MATCH

1. L'endroit/l'aréna doit être clairement indiqué ;
2. La ville soit Gatineau/Aylmer/Buckingham, etc;
3. La date que la joute est jouée et non pas la date originale à l'horaire si sais une partie remise;
4. La division : Midget/Bantam/Peewee/Atom ou Novice;
5. La classe : AA/BB/CC/A/B/C;
6. # Partie : Le numéro tel qu'indiqué sur l'horaire;
7. Ligue : LHRO;
8. Nom de l'équipe visiteur;
9. Nom de L'équipe locale;
10. Suspensions équipe visiteur : # du joueur/nom du joueur/nombre de partie.  
Exemple 1/1 ou ¼, il est important d'inscrire le nombre de matchs suspendu et servie, car le joueur ne sera pas éligible à jouer tant et aussi longtemps qu'il n'aura pas servi sa suspension au complet. Ceci s'applique aussi pour tout membre de l'équipe (ent/adj/gér.) ;
11. Suspension équipe locale : Tout l'information mentionné à (9) s'applique; et
12. Les équipes sont responsables de remplir leur alignements. A noté, lorsqu'il a un joueur affilié n'oublié pas de rayer le nom du joueur(s) non disponibles.

Endroit: **BARIBEAU (1)** Ville: **GATINEAU (2)** Date: JJ/MM/AAAA (3) Division: **MIDGET (4)** Classe: **A (5)** # Partie:

JOUEURS SUSPENDUS			VIS										LOC														
#	Nom du joueur		nb partie	NOM DE L'ÉQUIPE (8)										NOM DE L'ÉQUIPE (9)													
	Nom du joueur(s) (10)		# parties	POINTAGE					#	NOMS JOUEURS					c-a	#	NOMS JOUEURS					c-a	POINTAGE				
				but	ass	ass	temps	pér							G							G	but	ass	ass	temps	pér
															G							G					
													(12)		G							G					

POINTAGE FINAL				NOM (LETTRE MOULÉES) OFFICIELS													
<b>CHRONOMÉTREUR</b> <b>MARQUEUR</b> <b>JUGE DE LIGNE</b> <b>JUGE DE LIGNE</b> <b>ARBITRE</b>				<b>SIGNATURE DE L'ARBITRE</b>												PARTIE	
																DÉBUT	FIN